

Datum: _____ Spielort: _____ Gruppe: _____ Tisch: _____

Regelwerk:



Hinrunde Rückrunde

Spielführer

(Der Spielführer ist verantwortlich für die Spielaufufe, Eintragen der Punktzahlen und Übermittlung der Ergebnisse an die Ligaleitung)

Spieler

(Beliebige Reihenfolge, oder gelost)

- 1 _____
- 2 _____
- 3 _____
- 4 _____
- 5 _____

Siege

-
-
-
-
-

Spiele

(Aktuelles ITSF Regelwerk)

<input type="radio"/> 1	—	<input type="radio"/> 5
<input type="radio"/> 3	—	<input type="radio"/> 4
<input type="radio"/> 1	—	<input type="radio"/> 2
<input type="radio"/> 4	—	<input type="radio"/> 5
<input type="radio"/> 2	—	<input type="radio"/> 3
<input type="radio"/> 4	—	<input type="radio"/> 1
<input type="radio"/> 3	—	<input type="radio"/> 5
<input type="radio"/> 2	—	<input type="radio"/> 4
<input type="radio"/> 1	—	<input type="radio"/> 3
<input type="radio"/> 5	—	<input type="radio"/> 2

Ergebnisse

(BO3 | Entscheidungssatz 2 vor bis max. 8)

<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :
<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :
<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :
<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :
<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :
<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :
<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :
<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :
<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :	<input type="radio"/> :

- Die Gruppenphase wird in einer Hin- und Rückrunde ausgetragen.
- In jeder Runde spielt jeder Spieler gegen jeden anderen Spieler aus der Gruppe.
- Es werden maximal 3 Sätze gespielt. Sätze enden bei 5 Toren.
- Es sind 2 Tore Vorsprung im Falle eines Entscheidungssatzes bis maximal 8 notwendig.
- Jeder Spieler hat pro Satz ein Timeout. Im Entscheidungssatz hat jeder Spieler zwei Timeouts.
- Es müssen die genauen Satzergebnisse eingetragen werden, da im Falle eines Punktgleichstandes die Satz bzw. Tordifferenzen berücksichtigt werden.