

Datum: \_\_\_\_\_ Spielort: \_\_\_\_\_ Gruppe: \_\_\_\_\_ Tisch: \_\_\_\_\_

Regelwerk:



**Hinrunde**       **Rückrunde**

**Spielführer**

(Der Spielführer ist verantwortlich für die Spielaufufe, Eintragen der Punktzahlen und Übermittlung der Ergebnisse an die Ligaleitung)

\_\_\_\_\_

**Spieler**

(Beliebige Reihenfolge, oder gelöst)

**1** \_\_\_\_\_  
**2** \_\_\_\_\_  
**3** \_\_\_\_\_  
**4** \_\_\_\_\_

**Siege**

|                       |                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

**Spiele**

(Aktuelles ITSF Regelwerk)

**1** — **4**

**2** — **3**

**4** — **2**

**3** — **1**

**3** — **4**

**1** — **2**

**Ergebnisse**

(BO3 | Entscheidungssatz 2 vor bis max. 8)

: : :

: : :

: : :

: : :

: : :

: : :

**Spielmodus:**

- Die Gruppenphase wird in einer Hin- und Rückrunde ausgetragen.
- In jeder Runde spielt jeder Spieler gegen jeden anderen Spieler aus der Gruppe.
- Es werden maximal 3 Sätze gespielt. Sätze enden bei 5 Toren.
- Es sind 2 Tore Vorsprung im Falle eines Entscheidungssatzes bis maximal 8 notwendig.
- Jeder Spieler hat pro Satz ein Timeout. Im Entscheidungssatz hat jeder Spieler zwei Timeouts.
- Es müssen die genauen Satzergebnisse eingetragen werden, da im Falle eines Punktgleichstandes die Satz bzw. Tordifferenzen berücksichtigt werden.
- Fouldiskussionen müssen einseitig geklärt werden.
- Sollte eine Fouldiskussion nicht geklärt werden können, werden die übrigen Spieler einbezogen, im Ernstfall kann die Ligaleitung konsultiert werden.